

Schriesheim (Filz)

(Stand: Juli 2003)

- 1: Töter** **3D Bof DPS Bad Hersfeld 2. Serie**, *3D Uppsala 2003, Nifo 1, Nifo 2, 3D-263 klein*, Ball je nach Temperatur von der Mitte zügig gerade, As-Chancen über Loch oder mit Schnitt knapp am Loch vorbei
- 2: Steilschräge** **mg Maier Classic 6**, von Loch L3 minimal rechts spielen, zügig. Die Bahn zieht nicht ganz eindeutig aber merklich rechts, aber das viereckige Loch schluckt ganz gut. Alternative: *3D 363, mg Maier Classic 3* von etwas rechts der Mitte linke Vorbande (links von vorderer linker Schraube) vor dem Knick anspielen, zügig, das Tempo ist entscheidend.
- 3: Ebene Kastenbahn** **3D Bof DPS Bad Hersfeld 2. Serie**, *3D Uppsala 2003, Nifo 1, Nifo 2*, einen möglichst kleinen Ball spielen und sehr zügig gerade spielen (von der Mitte). Es ist wenig Platz, trifft man schon den zweiten Kasten gibt's meist eine 4. Hinter dem letzten Kasten unbedingt putten (Lochtempo) über Bande trainieren (gute Puttmöglichkeit). Eine 2 ist fast schon ein Birdie! Alternative: Reisinger Pascal, Migo M 60 roh von rechts außen linke Vorbande nur auf hinter spielen ohne As-Chance.
- 4: Mulde** **Glasauge**, von der Mitte nur rechts denken, die Bahn zieht merklich links, nicht zu locker spielen. Alternative: harten Ball, Mini, E 25 linke Vorbande
- 5: Rückwerfer** **3D BoF SEM 2002 Elfriede Andrasch**, *Reisinger Post SV 95, auch härte Bälle gehen ganz gut 3D BoF DJM 99 Melanie Schuster, 3D Pingvin*, von der Mitte nach links spielen, ca. 10-20 cm vor dem Hindernis an die linke Bande mit leichtem Rechtsschnitt. Man hat gute As-Chancen im Rücklauf, schnellere Bälle nicht zu zügig spielen, denn sie können die schräge wieder runter laufen, das heißt nächster Schlag wieder vom Abschlag.
- 6: Briefkasten** **Glasauge, Steinball**, von der Mitte nach rechts spielen so daß der Ball etwa $\frac{3}{4}$ rechts an den Briefschlitz kommt, Rücklauf von rechts Alternative: mit linker Vorbande und Rücklauf von links.
- 7: Winkel** **3D Kombi DM 2001 Schriesheim**, *3D 563 klein* von Punkt R 1/2 gerade etwa Mitte an das Winkelteil treffen, Asse nur im Vorlauf mit Nachbande. Der Ball muß lang an die Nachbande. Nicht viel mehr als Lochtempo spielen.
- 8: Gentleman** **Ravensburg 252**, *Ravensburg 383*, von links der Mitte (L $\frac{1}{2}$) ganz leicht nach links spielen, so daß der Ball erst kurz vor dem Blech-U an die Bande geht. Die Bahn zieht deutlich links. Das Tempo ist entscheidend.
- 9: Mittelhügel** **Birdie Z 04**, von rechts der Mitte (R $\frac{1}{2}$) gerade und nicht zu zügig spielen.
- 10: Ebene Rinne** **3D BoF DM 2000 Miroslav Stoparic 3. Serie** von der Mitte minimal nach links spielen links durch die Rinne, nur auf Vorlauf, nicht zu locker spielen sonst kann man jedoch schuldlos die rechte Ecke treffen. Putten mit Innenbande sehr gut, trainieren! Alternative: *3D-263 klein, H4*, zügig von der Mitte gerade über Loch, oder mit Linksschnitt knapp rechts am Loch vorbei

- 11: Tyks** **Birdie Bernd 12**, 3D – 263 *medium*, von Loch R links Vorbande (über das vordere linke Schraubenloch am Blech spielen, relativ zügig, Vorlauf oder wenn links vorbei gute Chancen von oben., Putten von überall trainieren zieht meist links
- 12: Doppeltor** **3D BoF DM 2000 Miroslav Stoparic 3. Serie**, *Reisner 1000 medium* von der Mitte etwas rechts spielen locker auf Vorlauf (soll links durch das 2. Tor), die Bahn zieht jedoch nicht mehr konstant. Alternative: 2D 1. Ostertunier Bad Homburg, 3D-363, von der Mitte 1 Loch nach rechts legen und minimal nach links spielen, zügig über Loch.
- 13: Welle mit Tor** **3D BoF EM 97 Thomas Giebenhain**, 3D- 263 *groß*, 3D 1.Homburger Osterturnier von der Mitte zügig minimal links spielen über Loch oder knapp rechts vorbei, knapp links vorbei kommt manchmal auch.
- 14: Sparbüchse** **3D-073 klein**, vom Loch (L 2) von links leicht rechts spielen, absolute muß As-Bahn. Alternative: vom rechten Loch linke Vorbande
- 15: Optische Täuschung** **3D Bof DPS Bad Hersfeld 2. Serie**, 3D *Uppsala 2003*, *Nifo 2* auf Loch L1 oder L 1/2 nach links legen und etwas rechts spielen, sehr zügig, die Bahn zieht merklich links, As-Chancen von knapp rechts, man sollte ohne Schnitt spielen.
- 16: Örkelljunga** **3D-073 klein**, von der Mitte gerade, das Tempo ist entscheidend
- 17: Schräger Winkel** **3D BoF SEM 2002 Elfriede Andrasch MR Grenchen Junior**, 3D BoF DM 2000 *Miroslav Stoparic* in das ganz rechte Loch legen und minimal nach links spielen, sehr zügig damit der Ball vor dem Endkreis noch links die Bande erwischt, As-Chancen im Rücklauf.
- 18: Klingelkasten** **Glasauge**, vom Loch R 1 ½ minimal rechts spielen, As-Bahn, zieht merklich links. Alternative: 3D Birdie Bernd 11, 3D BoF Mainz Damen rot rechte oder linke Vorbande

Trainingsintensive Bahnen : alle

As-Bahnen (nur v. Abschlag): Steilschräge, Mulde, Gentleman, Sparbüchse, Örkelljunga, Klingelkasten, Mittelhügel

Bahnen mit guter As-Chance: Rückwerfer, Winkel, ebene Rinne, Tyks, Doppeltor, Welle mit Tor, schräger Winkel

oberstes Gebot : Fehler vermeiden, kein übertriebenes Risiko mit Schnittschlägen.