

Rauschenberg - Schwabendorf (Abt.3)

(Stand: August 1999)

- | | |
|---------------------------------------|--|
| 1: Gradschlag | Deutschmann Internet* , <i>Asterix</i> , von etwas links (3cm) leicht nach rechts spielen, so daß der Ball links über den Hilfspunkt läuft. Die Bahn zieht vorne links und hinten rechts. Man hat Vorlauf oder Rücklauf von rechts (auch mit Lochrand). Man darf nicht zu locker spielen. <u>Alternative:</u> Deutschmann 085 oder schnellere Bälle auf Doppelbande links rechts. Man muß etwa an der Strebe anspielen. Der Ball sollte links durch das Törchen laufen. |
| 2: Germanenpott | mg DJM Wernau/Wendlingen , <i>Classic 2</i> , <i>Classic 3</i> minimal nach rechts setzen links von der Mitte durchspielen, der Ball soll vor dem Auslauf rechts an der Ecke fast stehen bleiben und dann etwas nach links abrollen, nur Vorlauf (wenig Asse) |
| 3: Doppelbalken | Deutschmann Yusin , <i>Edefix</i> , <i>Super 10</i> , in die Mitte legen (rechtes Loch) und gerade (mittig über den Hilfspunkt) spielen, Vorlauf oder Rücklauf von knapp links. Es gibt eine Glückschance rechts vorbei und an die linke Ecke im Endkreis. |
| 4: Brücke | 3D 25 Jahre Ro'w de Le'w Letzeburg roh , von ganz rechts außen links denken und locker spielen (knapp rechts über den Hilfspunkt). Die ganz Bahn fällt leicht links, Rücklauf von knapp links (auch mit leichtem Lochrand). Alternativ kann man auch von links nach rechts spielen. |
| 5: Tunnel | Migo M 60 roh , <i>Super 10 roh</i> in die Mitte legen und sehr locker gerade spielen (er soll links von der Mitte durch den Tunnel), Vorlauf oder Rücklauf von links (auch mit linkem Lochrand). Glückssasse rechts vorbei und links an die Ecke sind auch möglich. Heimatputts trainieren. |
| 6: Mensch ärger
dich nicht | mg 11 , <i>mg Cup 91</i> , <i>Birdie Italo Bomba</i> von ganz links minimal rechts spielen. Die Bahn zieht leicht rechts. Möglichst den ersten Stein in der hinteren Hälfte treffen, Vorlauf und Rücklauf von knapp rechts oder mit rechtem Lochrand. Nicht zu langsam spielen. |
| 7: Hochtunnel | Deutschmann 083 roh speckig , von der Mitte (Loch) nach links spielen, relativ langsam spielen, Vorlauf oder Rücklauf von rechts. Rechte Lochrand ist tot. |
| 8: Käfig | 3D Lolls , <i>Mückenstürmer</i> , von der Mitte (Loch) leicht nach links spielen (knapp links am Hilfspunkt vorbei) und locker, nur Vorlauf. Die Bahn zieht vorn erst mal leicht nach links. |
| 9: Waschbecken | Reisinger PW Auerbach , <i>mg B6</i> , <i>B8</i> , von der Mitte gerade, der Ball soll möglichst nicht gleich durchfallen, nur Vorlaufchancen. |
| 10: Freischlag | 37er tot , über den Hügel heben und vor dem Kreis auf die Wiese spielen, langsam spielen. Der Trichter ist sicher. |
| 11: Doppelwelle | 3D Birdie D01 , <i>Birdie D05</i> , <i>D03</i> , von etwas rechts gerade spielen. As-Chancen hat man nur direkt über Loch oder mit leichtem rechten Lochrand. |

- 12: Hochkrone** **Sungolf braun tot** , Euro 13, Euro 14, von links außen gerade spielen. Tempo: der Ball soll gerade auf das Plateau kommen. Am besten ist es, wenn man vorher eine Ecke touchiert. Putten über Ecke ist kaum möglich wenn der Ball hinter dem Stein liegt. Daher legt man ihn am besten mit Zusatzpunkt frei.
- 13: Treppe** **Amica M, Amigo tot** von rechts außen minimal links spielen, nicht zu schnell spielen. Man hat Chancen im Vorlauf oder Rücklauf von knapp links oder über Loch.
- 14: Scherenbahn** **mg Cup 91, mg Düsseldorf 2, 25er**, von rechts außen minimal nach links an die rechte Ecke (nicht zu weit rechts treffen), er bekommt dann den linken Kasten und die linke Vorbande, Vorlauf, Rücklauf von links oder mit linkem Lochrand. Glückssasse, wenn man die Ecke verfehlt, hat man im Vorlauf oder Rücklauf von links, aber auch rechts vorbei und links im Kreis die Bande.
- 15: Doppeldüse** **Wagner Data -**, *mg18*, von ganz rechts außen möglichst weit links durch das Tor sauber in die Rundung spielen. Nur Vorlauf, wenn er im mittleren Ablauf rechts innen die Wand trifft. Das Tempo ist entscheidend. Der Ball sollte etwas weich sein, aber trotzdem nicht springen.
- 16: Winkel** **H 4, 37er tot**, von der Mitte mit leichtem Linksschnitt an den Winkel, gerade oder rechts denken,ASSE über Doppelbande, nur Vorlauf, das Tempo ist entscheidend.
- 17: 3er - Ablauf** **Wagner Data - „Glüsing“**, *mg18 tot*, von fast links außen (Loch) gerade an die linke Ecke, so daß er im mittleren Ablauf noch rechts die Wand bekommt, nur Vorlauf, relativ langsamer Schlag, der Ball muß minimal springen. Etwa 75 cm nach dem Abschlag sind zwei parallele Kratzer, darauf kann man zielen.
- 18: Hammerbahn** **Deutschmann BelAmi, 083, 084**, von der Mitte leicht rechts spielen, Vorlauf oder Rücklauf von knapp links, eventuell auch mit Lochrand.

Trainingsintensive Bahnen : Brücke, Hochpassage, Doppelwelle, Hochkrone, Scherenbahn, Winkel

Sackbahnen : Treppe, Doppeldüse