

Ladenburg (Abt. 2)

(Stand: August 1999)

- 1: Pyramiden** **mg Bayern 93**, *mg Augsburg 94*, *mg World Games 89*, von rechts außen ca. 10 cm (letztes Loch) reinlegen und nach rechts spielen (Mitte 2. Pyramide), mittleres Tempo auf Anlegen an der dritten Pyramide. Die Bahn zieht deutlich links. Rücklauf ist mit minimalem linkem Lochrand möglich. Ansonsten gibt es Kullerchancen von 5.00 Uhr. Alternative: Deutschmann Turbo 4 auf Kullern. Der Endkreis ist fast 100%ig sicher (bei warmen Wetter)
- 2: Labyrinth** **Mini**, von der linken Ecke 10cm nach innen legen (kurz vor das Loch) und an 2. Oder 3. Stein vor dem Plattenstoß spielen (je nach Temperatur), nicht zu zügig spielen.
- 3: Töter** **Deutschmann 083 „Glüsing“ grün klein** von 3cm links (1. Loch links der Mitte) gerade und nicht zu locker spielen. Der Ball muß auf der zweiten Platte etwa Mitte Bahn sein. Der Zug ist insgesamt etwas unregelmäßig. Spielt man zu fest, hat man häufig den rechten Lochrand, und dies heißt meist eine 2. Asse gibt es im Vorlauf oder Rücklauf von rechts. Alternative: von 10 cm links der Mitte rechts denken. Man muß hierbei etwas lockerer spielen.
- 4: Salto** **mg Maier CI 1/r**, *3D-174 roh*, von minimal links der Mitte halblinks mit etwas Linksschnitt einspielen. Der Saltoausschlag ist sehr kurz, d.h. man darf nicht zu schnell spielen. Rücklauf ist von knapp links und mit Lochrand. Der Endkreis zieht etwas links, so daß man nicht so viel Schnitt braucht.
- 5: Brücke** **E23**, *SV 36*, von links außen 8cm rein legen (Loch) und sauber rechts in die Rundung spielen (am besten ohne Bande). Man sollte zügig spielen und hat Vorlauf und sicheren Rücklauf von links, auch mit minimalem Lochrand.
- 6: Feste Wippe** **Deutschmann Amica orange**, *Amigo roh*, von 2cm rechts der Mitte (rechtes Loch) gerade spielen, Rücklauf von links (von knapp bis 5cm) oder mit linkem Lochrand, mittleres Tempo, Putten von außerhalb trainieren. Der Zug verändert sich je nach dem, ob man beim Putten auf der Bande steht oder nicht.
- 7: Sandkasten** **Medium schwarz „DC“**, von der Mitte gerade, etwas zügiger als normal
- 8: Winkel** **Birdie D06**, von links außen gerade direkt auf das Winkelteil spielen. Man sollte den Winkel, etwas rechts der schwarzen Linie treffen. Zügig spielen, nur Vorlaufchancen. Alternative: Deutschmann Amigo roh, vom zweiten Loch von rechts 1-fach Bande an das Winkelteil, zügig. Das Winkelteil muß deutlich vor der Mitte getroffen werden. Die Bahn zieht vorne rechts. Man hat Vorlauf (meist nur wenn man zu lang gespielt hat) und Rücklauf von rechts. Putten von außerhalb trainieren. Von rechts minimal links halten, von Mitte oder links auf Rücklauf von rechts putten
- 9: Schrägkreis** **mg Classic 91**, *Birdie Z14 „Glüsing“*, *3D SSV Ulm*, von rechts außen zügig linke Innenbande anspielen, Putten trainieren (von Mitte gerade, von links leicht links, von rechts neben das Loch). Alternative: H2, 36er, von etwas links der Mitte rechte Vorbande etwa am Plattenstoß anspielen. Dies ist ein reiner Temposchlag, da die Bahn nach der Bandenberührung stark links zieht.

- 10: Schleife** **MR Grenchen +4**, *Grenchen +6*, von zweiten Loch rechts der Mitte sauber ohne Schnitt einspielen. Der Ball muß langsam oben rum laufen. Die Bahn zieht rechts und die Schleife bremst verhältnismäßig stark. Der Ball muß knapp rechts am Loch vorbei, dann kommt er sicher im Rücklauf. Leichte Lochränder sind tot.
- 11: Mittelhügel** **mg Maier Spec.**, von der Mitte gerade spielen, nur der Hügel zieht minimal nach links.
- 12: Vulkan** **Wagner Data - „Glüsing“**, von der Mitte gerade
- 13: Rohrhügel** **Birdie Italo Bomba**, *SV Golf Germany1997*, *SV Golf 23 „Glüsing“*, *SV Golf Czech Team 95*, 3cm nach rechts legen (kleiner schwarzen Punkt) und locker nach links spielen. Der Ball sollte minimal links einlaufen. Nur dann ist gewährleistet, daß der Ball über Loch oder etwas rechts raus kommt. Geht der Ball links über das Loch sind die As-Chancen gering. Es gibt noch einige Kullerspuren und Lochränder kommen auch ganz gut.
- 14: Netz** **E25 „DC“**, *Reisinger VM Göteborg*, von dem mittleren vorderem Loch zügig spielen. Man hat nicht viel Toleranzen in der Richtung.
- 15: Passagen** **SV Golf Switzerland 1997 „Glüsing“**, *083 „DC lila“*, von der 8cm links der Mitte (letztes Loch) minimal nach rechts spielen, nicht ganz locker spielen, der Ball sollte halbrechts in die Passage und kann dann links oder auch rechts anlegen. Vorlauf oder Rücklauf mit leichtem linkem Lochrand oder von knapp links.
- 16: Bodenwellen** **mg V1 heiß**, von der Mitte mit starkem Rechtsschnitt links auf der zweiten Welle an die Bande, der Endkreis kullert nur im Warmen gut. Am besten ist es, wenn man nach 2 oder 3 Endkreisbanden die Ecke bekommt. Bandenschläge sind nur Regenschläge.
- 17: Stumpfe Kegel** **3D Vampir heiß**, von links außen in das zweite Loch setzen und zügig über den 2. Kegel spielen. Der Ball muß ca. 15 cm links vorbei (links von der 11.30 Uhr Schraube im Endkreis) Die Balltemperatur ist entscheiden (aus Überkopfhöhe ca. 1.5 Ballstärken). Der Ball trudelt dann im Bogen zum Loch. Alternative: 3D-223 klein, **MR DM 95 Ingolstadt Baggersee**, von ganz links außen mit gutem Linksschnitt gerade über den zweiten Kegel, der Ball kommt hierbei ca. 8cm links am Loch vorbei und stößt direkt zum Loch (bei kühlerem Wetter zu empfehlen)
- 18: Blitz** **Birdie Z05**, *mg Maier Pacman 3*, *SV Golf Askim medium*, von rechts außen ohne Schnitt durch die Mitte spielen auf drei Banden. Bei einem mittlerem Tempo zieht der Ball gut zum Loch. Die Bahn zieht vorne leicht links.

Trainingsintensive Bahnen : Töter , Salto , Brücke , Winkel , Schleife, Rohr, St. Kegel
Sackbahnen : Schleife,