

Künzell (Abt. 2)

(Stand: Mai 2009)

- 1: Pyramiden** **mg Maier Classic 6**, , *3D BoF PM 2006 Andre Manuel mg 35*, von rechts außen je nach Temperatur auch bis 10 cm rein legen (Löcher) mittig an den 2. Kasten spielen, am besten auf Anlegen am 3 Kasten, der Ball darf nicht zu griffig sein sonst geht er vom Kasten auch mal an den Lochrand. Vorlauf und Rücklauf von links, auch mit leichtem Lochrand
- 2: Salto** **3D BoF DJM 2007 Tobias Ramcke KL (Heizkoffer 34 C)**, , *3D BoF DPS 95 Bad Hersfeld KL*, , nicht zu harte Bälle spielen, die bekommen manchmal so was wie Überschnitt, von ca. 5 cm links der Mitte zügig ohne Schnitt oder mit leichtem Linksschnitt halblinks einspielen, Rücklauf von links durch den Bahnzug. Man muß nur auf die Balltemperatur und das Schlagtempo achten. Ball so wärmen dass man etwas zügiger spielen kann
- 3: Netz** **B&R E 25**, *Reisinger VM 1993 Göteborg* von etwas links der Mitte (2 cm) zügig leicht rechts spielen, nicht von irgendwelchen Löchern auf springen spielen.
- 4: Brücke** **3D Cobigolfmeisterschaft 2006 Bad Hamm MX (bester Ball)**, , *3D 40 Jahre 1. KC Homburg/Saar Birdie little Z 05, Maier Classic 3 neue glatte Serien*, von der linken Ecke nicht zu fest mit Linksschnitt nach rechts spielen. Man hat nur Vorlauf. Die Bahn zieht leicht rechts, dadurch bleibt der Ball gut an der Bande auch wenn man etwas früh dran kommt.
- 5: Winkel** **3D BoF UM 2007 Palinkas KR**, *BoF SEM 1986 Harry Rothe KR, 3D BoF JEM 1994 Tanja Pscherer KR* von rechts außen oder 10 cm rein legen (Loch) sehr locker 3-fach Bande im hinteren Drittel zwischen die Plattenstöße eher zu lang wie zu kurz spielen, sicherer Rücklauf von rechts von knapp bis 10 cm vorbei, auch Vorlauf oder leichter Lochrand möglich. Alternative: **3D YNC 2009 Waldsht KRR**, *3D BoF DSM 1989 Manfred Kalisch KRR oder KR*, von links außen 1 oder 2 Löcher nach innen setzen und links der schwarzen Linie direkt an das Winkelteil spielen, (etwas links von der Mitte), Vorlauf oder Rücklauf von rechts auch mit Lochrand, Putten aus halber Heimat trainieren, vor allem von rechts an der Bande. Alternativ 2e **3D BoF BM 1998 Philippe Soglet KL**, von rechts außen ca 4. Außenplatte links anspielen ohne Winkelteil 3-fachbande letzte Bande ca. 25 cm vor Endkreis rechts, nur Vorlauf
- 6: Schrägkreis ohne** **3D BoF DJM 2005 Daniel Klossek KL**, *3D BoF DM 1991 Karuin Schlapp o.ä.*, von etwas rechts der Mitte (10 cm) rechte Vorbande ca 15 cm vor dem Plattenstoß, das Tempo ist entscheidend. (max ca. 10 cm über Lochtempo) Chancen von oben, der Ball überläuft aber sehr leicht. Man kann auch totere Bälle von der Mitte spielen, z.B. BoF Hammerschmidt, BoF Schlapp 1989. Alternative: linke Bande spielen, dann von rechts außen, Bahn zieht deutlich links, Rohrbälle, z.B. Hölle des Nordens o.Ä: Anspielpunkt ist dann entscheidend. Ein gerader Schuß ist kaum kontrollierbar. Die Bahn ist nur vom Abschlag zu spielen
- 7: Stumpfe Kegel** **3D BoF DSM 2006 Doris Frenzel**, *Birdie Bernd 6, SV Askim ML*, von rechts 1 Loch nach innen (3 cm) minimal nach links spielen, leichter Rechtsschnitt hilft, Rücklauf von links, schon ein leichter Lochrand ist tot, Die Kegel springen leicht, daher auf Tempo achten.
- 8: Bodenwellen** **Birdie Bernd 6 (Heizkoffer 28 C)**, *3D LuxM 2004 Michael Bamberg ML, M&G 40 Jahre Mannheim weiß*, von außen bis zu 3 Löcher rein setzen, rechte Bande mit

Linksschnitt deutlich nach der Schraube (15-20 cm) anspielen, Rücklauf von links oder mit minimalem Lochrand

- 9: Rohrhügel** **3D BoF BM 2005 Michael Thewys (bester Ball), 3D BoF DSchM 2007 Anna Nitschke oder andere nicht zu schnelle und nicht zu harte Rohrbälle,** von etwas links der Mitte gerade spielen, der Ball sollte etwas von links ins Rohr gehen, nur dann wirft er sicher leicht links aus, geht der Ball halbrechts oder zentral über Loch kann man schon linken Lochrand haben, wenn man Pech hat
- 10: Sandkasten** **3D BoF DPS 2005 MGC Mainz,** aus der Mitte minimal links spielen
- 11: Mittelhügel** **Birdie Z 04, mg Classic 4** aus der Mitte locker minimal nach links spielen, nur der Hügel zieht, Putts von hinten unbedingt trainieren
- 12: Hochteller** **kleiner schwerer Reisinger Glasstein (matt), zur Not kleiner normaler Glasstein oder Stein (kein Acryl !!)** von 5 cm links hoch spielen, der Ball hält sehr gut, man muß vergleichsweise fest spielen, normale Steine sind deutlich schlechter !!!
- 13: Blitz** **3D BoF DJMM 2001 BGC Leipzig, 3D BoF IM 2000 Paolo Porta KL, 3D BoF DPS 1995 Bad Hersfeld oder andere tote Bälle,** von rechts außen 2-4 Loch nach innen legen mittig durchspielen an die kurze Bande (man sollte nicht ganz außen treffen), man hat gute Toleranz in Tempo und Richtung
- 14: Schleife** **3D BoF DM 2004 Markus Obeth, 3D DM 2009 Künzell, 3D BoF EM 1998 Thomas Giebenhain GX, 3D Die Macht 68 KL** von rechts außen mit Vorbande nicht zu zügig einspielen. Rücklauf von links, Ball sollte wenig Schnitt bekommen.
- 15: Töter** **3D BoF DM 1989 Karin Schlapp KL, aber auch schnellere Bälle wie z.B. 3D BoF DSchM 2007 Anna Nitschke KL** von 1 Loch links der Mitte gerade spielen, sollte am Plattenstoß ca 5 cm links der Mitte (Kratzer auf 2. Platte) sein, Vorlauf oder Rücklauf von rechts, auch mit Lochrand, Die Bahn ist sehr unkonstant und verändert sich stark mit der Temperatur, alternativ sollte viele Spuren ausprobieren, vvt. Gibt's nochwas besseres.
- 16: Schrägkreis mit** **Nifo 2, M&G DM 2009 Künzell,** von rechts außen linke Innenbande, etwa am Plattenstoß treffen, Vorlauf oder wenn man zu spät getroffen hat auch von links oben.
Alternative : **3D BoF NLSM 2006 Peter Gröneveld KL** oder andere langsamere Bälle von ca. 3 cm links der Mitte halblinks durch den Tunnel spielen, Bahn zieht vorne links hinten rechts, Vorlauf oder knapp links vorbei von oben, man hat kaum Richtungstoleranz, Tempo max. 20 cm über Loch. alle Putts unbedingt trainieren!! Keine schweren Bälle spielen !: Innenbande ist nicht exakt, aber m.E. der beste Schlag da sich die Bahn (gerade Spur) auch ständig verändert wie der Töter
- 17: Passagen** **3D BoF DM 1998 Karin Schlapp, 3D BoF BM 2006 Cathrine Massem, 3D BoF DSchM 2007 Melanie Hammerschmitt KL,** von etwas rechts der Mitte locker durch die Mitte spielen, die Bahn zieht rechts, Rücklauf von rechts. Mittig einspielen, der Ball sollte nach dem zweiten Hügel rechts anlegen.
- 18: Labyrinth** **Mini,** von halbrechts kurz an die Bande spielen, nur die Kurzbande ist exakt.

Trainingsintensive Bahnen : Schrägkreis ohne H., Stumpfe Kegel, Bodenwelle, Rohr, Töter, Schrägkreis mit, Passagen

Sackbahnen : Töter, Schrägkreis mit Hindernis

