

Biskirchen (Abt. 2)

(Stand: August 2001)

- 1: 1-Bandenschlag** **Deutschmann Amica flieder, Amica orange**, von ganz rechts außen 7 cm nach innen legen und kurz nach roten Linie rechts an die Bande. Die Bahn zieht auf der zweiten Platte stark nach links. Das Schlagtempo ist entscheidend. Vorlauf oder Rücklauf von rechts. Der rechte Lochrand ist tot.
- 2: Passagen** **Deutschmann 084 roh-speckig weich, mg Maier Classic 4, Classic 5** von der Mitte 12cm nach rechts legen (Loch) und deutlich nach links spielen (knapp links der Striche am Plattenstoß). Einspielen links der Mitte bis Mitte. Der Ball legt sich links an. Im wesentlichen kommt der Ball im Rücklauf von links. Man hat aber auch Vorlauf. Man sollte deshalb nicht zu fest spielen.
- 3: Winkel** **Deutschmann 087 roh**, von links außen gerade direkt auf den Winkel spielen (etwas rechts der Mitte) Vorlauf oder Rücklauf von links. Leichter linker Lochrand kommt auch meist. Außerdem hat man Kullerchancen von 5:00 Uhr. Alternative: mg Maier Classic 4/95, 3D Grufty Rauhlack, von rechts außen 3-fach Bande am 1 Plattenstoß anspielen. Vorlauf oder Rücklauf von links. Oder Steinball auf kullern.
- 4: Pyramiden** **3D Kombi DM 2001 Schriesheim, mg Maier Pacman 5, mg ÖM 88** von rechts außen gegen die 2. Pyramide spielen, leicht links halten. Vorlauf oder Rücklauf von rechts. Alternative: mg Classic 5 an den ersten Kasten spielen. Der Ball soll auf keinen Fall am 3. Kasten anlegen .
- 5: Töter** **Deutschmann Amigo W, 087 langsam**, von 3 cm links der Mitte setzen und rechts denken, Vorlauf und Rücklauf von rechts. Alternative: von $\frac{3}{4}$ links (vor das B) gerade spielen, Rücklauf von rechts. Das Tempo ist auf jedenfall entscheidend, die Bahn hat Spuren.
- 6: Stumpfe Kegel** **Deutschmann 070-8**, von rechts außen etwas nach rechts über beide Kegel, Rücklauf von knapp rechts. Putten trainieren (links halten)
- 7: V-Bahn** **Deutschmann 083 grün roh**, die Bahn zieht rechts, links hoch spielen., locker spielen
- 8: Salto** **Nifo 3, mg Maier Classic 1**, von der Mitte oder etwas links mit Rechtsschnitt, halbrechts zügig einspielen. Rücklauf von knapp rechts oder mit leichtem Lochrand. Der Saltoauslauf ist stark verdellt, so daß ein kontrollierter Schlag nicht immer möglich ist.
- 9: Netz** **B&R E 26**, zügig von der Mitte gerade spielen.
- 10: Gradschlag** **SV Golf EM hellas klein**, 4 cm rechts legen (rechtes Loch) und gerade spielen Vorlauf oder Rücklauf von beiden Seiten möglich, die Bahn zieht vorne leicht rechts und hinten leicht links. Es gibt aber sehr viele Spuren. Nicht zu fest spielen
- 11: Schleife** **WH Size Light 13, KG 1st Class „O“, MR Grenchen +4, +6**, von links der Mitte möglichst langsam durchspielen, vor dem Zenit rechts an die Bande, Rücklauf von links oder mit linkem Lochrand.

- 12: Schrägkreis** **Deutschmann 083 roh-speckig schnell**, minimal links legen (zwischen die Löcher) und locker (normales Schrägkreistempo) mittig durch den Tunnel spielen. Der Ball geht rechts vorbei am Loch vorbei, gegen die Kreisbande und kommt von oben. Putten trainieren eventuell immer rechts oder links am Loch vorbei Putten, bei direkten Putts zieht die Bahn deutlich links.
- 13: Sandkasten** **Medium schwarz „DC“**, normal
- 14: Rohrhügel** **3D BoF DJM 98 Sally Ziewers**, *30er tot*, A 7, von 2 cm links gerade, so daß der Ball kurz vor dem Rohr rechts die Bande bekommt, sicheres As über Loch. Nur wenn man links anbandet kann der Ball mal rechts raus werfen
- 15: Vulkan** **Data - „Glüsing“**, normal
- 16: Labyrinth** **Mini**, von rechts außen 20 cm zur Mitte hin setzen und am 4. Stein nach dem knick anspielen, sehr zügig (Kurzbande)
- 17: Steilschräge** **mg Maier Classic 5**, von rechts außen 8 cm zur Mitte hin legen und nach links zum Loch spielen, der Ball kann dann auch kommen, wenn er ganz knapp rechts vorbei geht. Alternative: gleicher Schlag von links außen.
- 18: Blitz** **mg O.M. 90 Bürglen**, *mg Maier Pacman*, *mg Maier Classic 4*, Pressschlag mit 3 Banden hinter dem Loch. Die Bälle laufen bis zum Plattenstoß oder auch darüber zurück. Beim Putten über 3 Banden muß man sehr locker spielen.

Trainingsintensive Bahnen : Stumpfe Kegel, Töter, Salto, Gradschlag, Steilschräge , Blitz
Sackbahnen : keine