

Bad Soden-Salmünster (Abt. 2)

(Stand: September 2001)

- | | |
|--------------------------|---|
| 1: Pyramiden | Birdie Italo Bomba , <i>SV Golf BoF Renate Hess EM 95 Rauhlack</i> , von rechts außen 10 cm nach innen setzen und mittig bis minimal rechts an den 2. Kasten spielen, Vorlauf oder Rücklauf von rechts, Lochrand ist schlecht. Putten von außerhalb trainieren. |
| 2: Salto | mg B3 , von der Mitte ohne Schnitt halbrechts einspielen, der Ball muß halblinks über das Loch gehen. |
| 3: Bodenwellen | 3D BoF Günter Inmann roh , <i>3D DM 99 Mainz violett roh</i> , <i>3D BoF Schallner roh</i> , von links außen 5 cm nach innen setzen und mittelfest mit Linksschnitt am Zenit der rechten Bande anspielen, Rücklauf von links. <u>Alternative:</u> Birdie Z05 roh, Z06 roh, mg A4 roh speckig, von rechts nach links spielen. Dies ist ein Temposchlag, da die Bahn deutlich rechts zieht. |
| 4: Netz | E 25 , von dem mittleren Loch gerade spielen, Achtung man hat nur eine geringe Richtungstoleranz. |
| 5: Labyrinth | Mini , von linksmaußen ca. 10 cm nach innen setzen und 25 cm vor dem Stoß anspielen, zügig spielen. |
| 6: Brücke | mg Maier Classic 2 Glüsing , <i>Reisinger UBGC Hörbranz</i> von links nach rechts mit leichtem Linksschnitt locker sauber in die Rundung spielen, Rücklauf von rechts, der Ball kommt meist im Bogen von 8 Uhr. <u>Alternative:</u> SV Golf 36, Golden Gate 1, Golden Gate 2, E 23, von rechts nach links mit Rechtsschnitt nicht zu zügig spielen, Vorlauf oder Rücklauf mit leichtem rechtem Lochrand, ansonsten geringe Kullerchancen von 8:00 Uhr oder von der rechten Endkreisecke. |
| 7: Feste Wippe | Deutschmann Amica 1 , <i>Amigo langsam</i> , von der Mitte gerade spielen, mittelfest Vorlauf oder Rücklauf von knapp links, linker Lochrand ist meist tot. |
| 8: Töter | Deutschmann 083 roh speckig , <i>084 roh speckig</i> , von links außen 10cm nach rechts setzen (Loch) und weit nach rechts spielen (Punkt suchen), Vorlauf oder Rücklauf von links, Lochrand ist nicht so gut, es sei den er ist nur ganz leicht. Der Bahnzug ist stark, reiner Tempo-Richtungsschlag, schwierig. |
| 9: Schleife | Wagner EM 90 Luxembourg , <i>mg Bamberg Classic 93</i> , <i>mg Maier Pacman 1</i> , <i>37er tot</i> , von rechts außen 10cm nach links legen und mit mittlerem Tempo durchspielen, Rücklauf von links, der Endkreis zieht auch nach links. Der Ball braucht nur sehr wenig Schnitt. Die Balltemperatur ist entscheidend. |
| 10: Stumpfe Kegel | Birdie Little Weinheim , <i>H4</i> , <i>37er</i> , je nach Temperatur, von rechts außen 1 Loch nach links legen und gerade über beide Kegel spielen, Rücklauf von links, ist der Endkreis warm kullert der Ball ganz langsam selbst ins Loch, er kippt auch an den seitlichen Lochränder recht gut rein. |
| 11: Mittelhügel | Birdie Z04 „Glüsing“ , von etwas links der Mitte gerade spielen, nicht zu locker spielen, zügig, Putten von hinten trainieren. |

- 12: Vulkan** **Wagner Data - „Glüsing“**, von der Mitte gerade
- 13: Passagen** **SV Golf TDI, Deutschmann Turbo 4**, von rechts außen 10 cm nach innen legen und minimal nach rechts spielen, locker, auf Kullern im Kreis, Alternative: Stein mit Vorbande rechts außen über die Passagen, zügig spielen.
- 14: Sandkasten** **Medium Schwarz „DC“**, von der Mitte minimal nach links spielen.
- 15: Schrägkreis** **Deutschmann 085 „Glüsing schnell“**, etwas nach links legen (zwischen das 1. und 2. Loch von links) und minimal nach rechts spielen, mittig durch den Tunnel, relativ zügig spielen.
- 16: Winkel** **Trailor Made DHMM Ludwigshafen roh, Birdie Little D01 roh**, von rechts außen zwischen die Plattenstöße spielen, relativ zügig, Rücklauf von rechts, minimaler Lochrand ist auch gut.
- 17: Rohrhügel** **Birdie Italo Bomba, SV Golf Germany 97**, von der Mitte 1 Loch nach links legen und minimal nach rechts spielen. Der Ball kommt sehr gut über Loch.
- 18: Blitz** **Birdie Little Z 01 „Glüsing“**, 263-medium, von rechts außen locker quer durch spielen auf 3 Banden. Es reicht wenn der Ball die 3. Bande so gerade eben berührt. Man muß knapp neben der linken Ecke durchspielen, sonst trifft man die kurze Bande. Alternative: 3D D05, D01, über Bande durchspielen (Hackschlag), das Tempo muß stimmen.

Trainingsintensive Bahnen : Bodenwellen, Töter, Mittelhügel, Blitz
Sackbahnen : Salto, Brücke